



Ajánlott életkor: 4-12 év | **Játékosok száma:** 2-5 játékos részére

A játék tartalma: 36 kártya: 18 db állatkártya (kivágásokkal)
18 db kiegészítőkártya



A játék célja: leggyorsabban megtalálni a kivágott állatkártyához tartozó kiegészítőkártát.

Előkészületek: Helyezzétek az asztal közepére a 18 kiegészítőkártát képpel felfelé 3-szor hatos sorba! Tegyétek mellé a 16 kártyából álló állatpaklit képpel lefelé (miután 2 kártyát véletlenszerűen félretesztetek az állatos kártyák közül).

A játék menete:

A játékosok kineveznek egy játékvezetőt, ő fedi fel majd a játék során a pakli lapjait.

Ha mindenki készen áll, a játékvezető felfordítja a felső lapot a pakliból, hogy minden játékos jól láthassa. A játékosok egyszerre játszanak, az a feladatuk, hogy megtalálják az állatkártyához tartozó kiegészítőkártát. Az első játékos, aki úgy gondolja, hogy megtalálta a kártyát, rámutat arra és azt kiáltja, hogy „**MATCH**”.

Ezután a játékos az állatot a kiegészítőkártára helyezi.



- Ha összeillenek a kártyák, szuper! A játékos megtarthatja mind a két kártyát magának.

- Ha a kártyák nem összeillőek, nagy kár! Ha rossz volt a tipp, vissza kell tenni az állatkártyát a pakli mellé, és a játék a játékos nélkül folytatódik tovább. A többiek folytatják, megpróbálják megkeresni a megfelelő kártyát, viszont a rosszul tippelő játékos csak a következő körben szállhat vissza a játékba.



Ha valaki megtalálja a megfelelő kártyát, mind a 2 lapot maga elé veszi, majd új kör kezdődik.

Megjegyzés: Ha senki sem találja meg a megfelelő kiegészítőkártát, az állatkártya visszakerül a pakli aljára.

Az új kör kezdete előtt a játékvezető megvárja, míg mindenki készen áll, majd megfordítja a pakli legfelső lapját...a játék így folytatódik tovább mindaddig, míg az összes állatkártya el nem fogy.

Megjegyzés: A játék végén normál esetben 2 darab kiegészítő kártya marad az asztal közepén.

A játék vége: A játék véget ér, ha elfogynak az állatkártyák. Az a játékos nyeri a játékot, aki a legtöbb kártyapárt gyűjtötte.

Játékvariáció: MINDEN PONTOSAN FORDÍTVÁ! Helyezzétek az asztal közepére az állatkártyákat, és most a kiegészítőkártákat tegyétek pakliba! Így a játékosoknak a felhúzott kiegészítőkártához kell a megfelelő állatot megtalálniuk. Aki elsőként megtalálta, rámutat az ujjával, és ráhelyezi a felfedett kiegészítőkártára. Ha a két kártya összeillik, mindkét lapot megtartja a játékos, ha nem passzolnak, akkor az állatkártya megy vissza középre, és a játék úgy folytatódik, mint az alapjátékban.